namcot

かい じゅう もの がたり
貝獣物語

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書





ごあいさつ



このたびはナムコット・ゲームカセット「貝獣物語」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、よりいっそう楽しく遊ぶことができます。

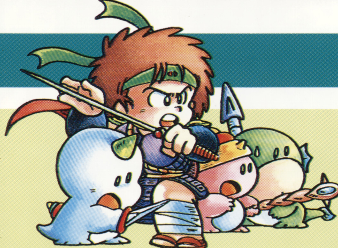
使用上の注意

- ●カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- ●端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- ●電源のON・OFFは必ず本体のスイッチで行って下さい。
- ●バックアップ用電池の寿命は、通常の使用において約２年間持続します。
- ●シャープC１では使用できませんので、予めご了承下さい。

もくじ

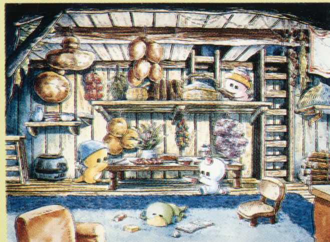


1 ものがたり



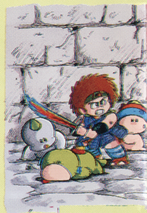
シェルドラドと呼ばれるこの世界には、昔から、背中に小さな貝をつけた「貝獣」という生き物が住んでおりました。

その昔、悪のかぎりをつくした暗黒大魔王を、不思議な4つの貝の力によって封じ込めた平和の守り神、それが貝獣なのです。そのときの戦いで使われた不思議な貝は、今でもシェルドラドに大切に祀られていましたが、ただひとつ火の貝だけは、戦いの中で、どこか遠くへ飛ばされてしまったということです。



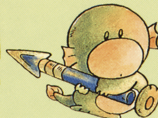
いつしかシェルドラドにはこんな言い伝えが生まれました。

「いつの日か、再び大魔王が甦るとき、天空のかなたより、火の貝



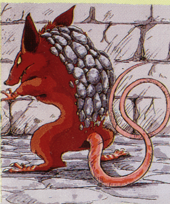
をまといし勇者が舞い降りる。そのときこそ火・水・大地・大気の4つの貝をそろえ、大魔王を封じこめよ」



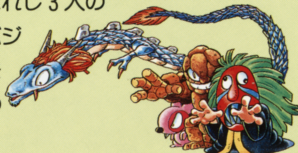




そして今、大魔王ファットバジャーが封印を打ち破り、千年の恨みを晴らさんと復讐を開始したのです。たちまちのうちに魔物は世にはびこり、世界は闇におおわれてゆきました。



そんな中、シェルドラドでは選ばれし3人の貝獣の子供たちが、打倒ファットバジャーに立ち上りました。そして時を同じくして、シェルドラドに1人の少年がやって来ました……。



②ゲーム内容



■大魔王ファットバジャーを倒せ！

世界を暗黒の闇に包まんとする大魔王ファットバジャー。悪の化身ともいえるこの大魔王を倒すことこそ、キミにたくされた使命なのです。

迫りくる魔物の群れ、大魔王によってしかけられた罠、行く先々で待ち受ける謎また謎。キミは多くの困難に打ち勝って、打倒ファットバジャーを目指すのです！

■これがシェルドラドだ！

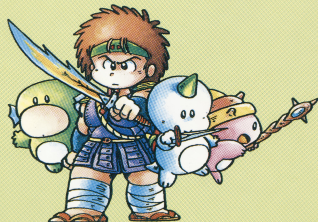
冒険の舞台となるのは、かつて人々と貝獣が平和に暮していたシェルドラドです。付属品のマップを見れば、その全貌がひ

4人の主人公たちが、別々のところから旅立った！

と目でわかることでしょう。生い繁る森林、そびえる山脈、怪しげなほこらなどなど。いったいそこにはどんな秘密が……？

■4人の主人公が、別々の地点から出発！

少年・クピクピ・ポヨン・バブ、以上がこのゲームの主人公たち。4人はシェルドラドの4隅からばらばらに出発します。キミは4人を交代させながら、それぞれに冒険を進めてあげて下さい。4人が出会ったときこそ、本当の冒険が始まるのです。





□ゲーム進行

●平和なシェルドラドも昔の話、今ではたいへん危険な世界です。次のことがらを守って冒険を進めて下さい。

1 主人公たちをレベルアップしていこう！



ファットバジャーを倒すといっても、そう簡単にはいきません。初めはレベルが低いため、魔王の手下と戦うのもひと苦労です。まずは弱い敵と戦って経験値やパールをかせいでゆくとよいでしょう。

経験値が上がれば主人公は強く成長し、またパールがたまれば町のお店で強力な武器を買うことができるのです。

2 情報を集めよう！



主人公たちの行く先々には城や町、ほこらなどがあり、そこではたくさんの人たちが暮しています。みんなファットバジャーに苦しめられている者ばかりです

4人が力を合わせれば、どんな魔物もこわくない！

から、もちろんキミにはいろいろ力を貸してくれるはず。その人たちと会話をすれば、きっと冒険に役立つ情報を教えてくれるでしょう。

3 4人パーティーを組んで戦え！

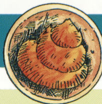


主人公たちが成長してくれば、少しずつ怪物との戦いも楽になってきます。最初の城の周りが平気になったら、いよいよ他の仲間と会うために、思いきって遠くまで足を伸ばしてみましょう。

もし無事に出会えたなら、主人公たちは一緒に行動できるようになり（これを〝パーティーを組む〟といいます）、協力して冒険を続けられるようになるのです。敵との戦いではチームプレーを利用できるし、数人が協力して行う合体魔法だって使うことができます。

もちろん最終的には４人全員が合流、一致団結しての冒険となるのです。

□キャラクター紹介



地球から来た少年

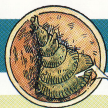
●シェルドラドのピンチを救う主人公は全部で４人。かわいいってところはみな共通してるけれど、冒険に関しては、長所もあれば短所もあるという感じ。お互いの欠点をうまくカバーしあい、みんなの力を結集したとき、初めてファットバジャーが倒せるのです。





はるばる地球という星から、火の貝を携えてやってきた伝説の少年です。

魔法は苦手ですが、持ち前の体力を活かし、怪物たちとの戦いでは大活躍してくれることでしょう。南東、マイヨーの城から旅立ちます。



クピクピ

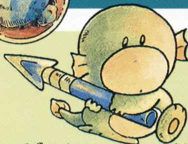


大気の貝を身につけた、ピンクの貝獣がクピクピです。

戦うのはちょっと苦手らしいのですが、体力回復系の魔法をたくさん覚えるのが上手。南西、ローランの城より出発します。



ポヨン



水の貝をもった青い貝獣がポヨン。

少しぼんやりしていて頼りなさそうに見られがちですが、戦闘は得意だし、魔法も少しは使えます。

北西はバンデルベルデの城からスタートです。



バブ



大地の貝を持っている白い貝獣がバブ。

力はあまりないので、戦いはダメかなって思うととんでもありません。実は攻撃の魔法が得意だったりするのです。

北東の城、レハレッタから出発です。



3 ゲームのはじめ方

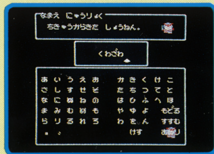
1 スタート画面

点滅するカーソルを✚ボタンで動かし、設定を選んで下さい。設定を決めたらスタートボタンを押してゲーム開始です。

はじめる　ゲームを最初から行うときは、こちらを選びます。スタートボタンを押したら、少年の名前を入力して下さい。

つづける　ゲーム中にセーブをしておけば、その続きから始めることができます。次のページの「セーブの仕方」を読んでおいて下さい。

メッセージの表示速度　はやい・ふつう・おそいの3段階に、メッセージの表示速度を選ぶことができます。



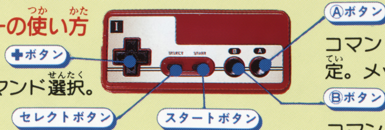
2 名前の入力

地球から来た少年に名前を決めてあげましょう。✚ボタンでカーソルを動かして文字を選び、Ⓐボタンで決定です。間違えて入れたときはⒷボタン、または

✚でコマンド選択・Ⓐで決定・Ⓑはキャンセルだ！

〝もどす〟の命令で1文字分ずつ戻し、入れ直して下さい。

■コントローラーの使い方



✚ボタン
主人公の移動、コマンド選択。

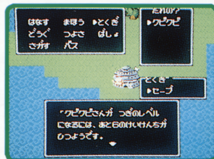
Ⓐボタン
コマンドの呼び出し、決定。メッセージの送り。

Ⓑボタン
コマンドの解除。

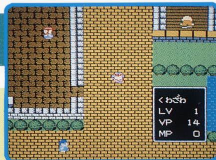
■セーブの仕方

ゲームをセーブするときは「目覚めの部屋」、またはクピクピの「とくぎ」で行って下さい。セーブをしておけば、スタート画面の〝つづける〟を選ぶと、ゲームをセーブした時点からの続きをプレイすることができます。





4 ゲームの遊び方／基本画面



▲状況表示

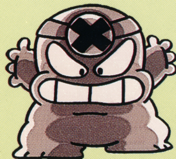


▲コマンド表示

■主人公たちの操作は、移動とコマンド入力で！

基本画面ではシェルドラドのマップが映し出されます。画面の中央にいる主人公を✚ボタンで移動させ、広いシェルドラドをくまなく歩きまわって冒険して下さい。

プレイ中にしばらく立ち止まっていると、主人公の状態が表示されます。このとき主人公が毒におかされている場合は、名前のところに〝どく〟と表示され、歩くたびに体力が減ってゆきます。



基本画面のときにⒶボタンを押すとコマンドが表示されます。14～17ページを読んで、命令を出して下さい。

また、画面にメッセージが表示されたとき、▼が出ていれば、Ⓐボタンでメッセージの続きを出して下さい。

■用語の説明

LV【レベル】　経験値を集めると一定値ごとに1つずつアップしてゆき、それにつれて体力や魔力、攻撃力などが上がり、魔法・特技などを覚えます。

VP【体力】　主人公の体力を表し、これが0になると死んでしまいます。ホテルなどで回復できます。

MP【魔力】　魔力を表し、魔法を使うと減ってゆきます。ホテルで回復して下さい。

けいけんち【経験値】　敵を倒すともらえ、一定値に達するとレベルが上がってゆきます。

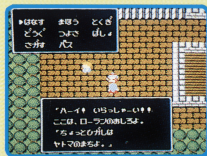
パール　シェルドラドでのお金の単位です。敵を倒して手に入れます。

こうげきりょく【攻撃力】　敵を攻撃するときの力の強さです。レベルが上がったり、より強い武器を買うとアップします。

ぼうぎょりょく【防御力】　敵からの攻撃を防ぐ力。レベルが上がったり、よりよい防具を買うと強くなります。

□移動中のコマンド(1)

●マップを移動しているときのコマンドには次の8種類があります。Ⓐボタンでコマンド表示を出し、✚ボタンで選択、Ⓐボタンで実行して下さい。

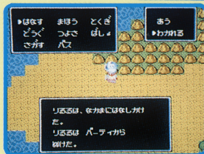


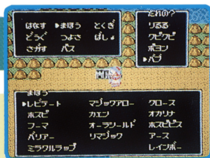
はなす 話す　相手のいる方向に主人公を向け、このコマンドを使って話しかけることができます。ホテルやショップにいる人たちへは、カウンター越しに話しかけて下さい。

あう　他の主人公と出会ったら、話しかけて"あう"コマンドを使って下さい。パーティーを組むことができます。



わかれる　パーティーのとき誰もいない方向に話しかけ"わかれる"を選ぶと、その主人公はパーティーから離れます。

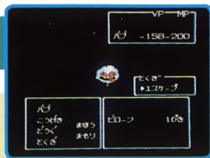




まほう 魔法

魔法を使うコマンドで、移動中は攻撃用、防御用の魔法は使うことができません。

魔法の種類については、30〜35ページを読んで下さい。



とくぎ 特技

4人の主人公は、1つずつ特技を持っており、移動中はクピクピの〝セーブ〟、ポヨンの〝ランダムワープ〟が使えます。22、23ページ参照。



どうぐ 道具

現在持っている道具について、〝つかう〟〝わたす〟〝すてる〟の3つの命令を出すことができます。

1人5つまで道具を持てますが、サンドラットという動物を手に入れれば、さらに持てる数をふやすことができます。サンドラットを選んでⒶボタンを押すと、サンドラットが積んでいる道具が表示されます。

□移動中のコマンド(2)



つよさ　強さ　主人公たちの現在のレベル・経験値・VP／最大VP・パール数・MP／最大MP・攻撃力・防御力・武器・ヨロイ・カブト・タテが表示されます。

なお、パーティーを組むと、パーティー全員のパール数が合計して表示されるようになります。



ばしょ　場所　主人公たちの現在いる場所を知ることができます。付属品のシェルドラドマップには、たて（数字）とよこ（アルファベット）の座標が記されていますから、画面に表示された座標で照らし合わせて確認して下さい（たて軸とよこ軸の交わるところです）。なお、このコマンドは町や城、ほこらなどの中では使えません。いったん外に出てから行って下さい。

パスのコマンドを使って、主人公を交代させよう！



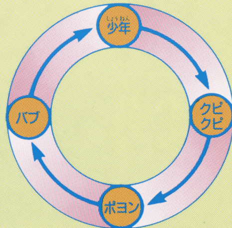
さがす 探す

自分の足元を調べたり、または宝箱の中を見るときなどに使ったりします。

怪しいと思ったところがあったら、いろいろと探してみて下さい。思わぬ発見があるかもしれません。

パ ス

操作する主人公を交代するときに使います。ゲーム開始時は少年から始まり、〝パス〟を使うたびに少年→クピクピ→ポヨン→バブの順に切り換わります。

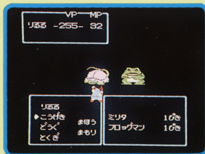


パーティーを組んでいるときには、並んでいる順番が変わります。先頭の者は最後尾に、2番目にいた者が先頭に立つようになります。〝はなす〟の〝あう〟〝わかれる〟と組み合わせて使えば、パーティーの並び方もいろいろと工夫することができるでしょう。

5 戦いのやり方（1）

●基本画面で敵に遇うといよいよ戦闘開始！　味方と敵が交互にコマンドを用いて戦い、相手にダメージを与えていって下さい。どちらかが全滅、あるいは逃げてしまうと戦いは終わり、再び基本画面に戻ります。

敵を全滅させると、経験値やパールをもらえ、ときには宝物が手に入ることもあります。逆に全滅させられた場合は、持っていたパールを半分に減らされ、「目覚めの部屋」から再スタートとなります。

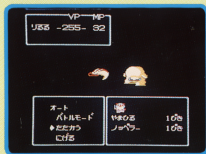






1 2種類のモードを使いわけよう！

バトルモード（戦闘方法）には、全操作をプレイヤーが行うマニュアル、コンピュータにまかせるオートの2つがあり、戦闘中いつでも切り換えられます。



2 オートモード

身につけている武器を使い、あとは体力や攻撃力、防御力にまかせてひたすら攻撃しあう戦いです。圧倒的に実力差がある場合に使うと便利でしょう。

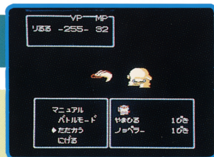


①バトルモード　マニュアルモードへ切り換えます。

②たたかう　パーティー全員が自動的に１回ずつ、身につけている武器で攻撃します。戦う相手もコンピュータが自動的に選んでくれます。なお、魔法や道具、特技などはまったく使いませんから、慎重な戦闘が必要な場合には、避けた方が良いでしょう。

③にげる　敵と戦いたくないときは、このコマンドで逃げることができます。ただし失敗することもあり、その場合は敵の攻撃を受けてしまいます。

□戦いのやり方(2)



3 マニュアルモード

すべてをプレイヤーが自分で操作する戦いです。攻撃の他にも魔法や道具などが使え、いろいろな戦略をたてて戦えます。

①**バトルモード**　オートモードへ切り換えます。

②**たたかう**　さらに5つのコマンドに分かれます。

✚ボタンを左右に動かして戦う相手を選び、上下に動かしてコマンドを選んで下さい。



- **こうげき**　装備している武器による攻撃です。
- **まほう**　攻撃、防御、体力回復など魔法（30〜35ページ）を使います。
- **どうぐ**　持っている道具を使います。
- **まもり**　貝で身を守り、受けるダメージを少なくします。
- **とくぎ**　戦闘中は少年の〝カンフー〞、バブの〝エスケープ〞を使います。

③**にげる**　オートモードと同じく、戦闘から逃れます。



4 パーティーアタック

主人公たちがパーティーを組むようになると、誰に何をさせたらよいのかといった、ち密な作戦がより必要になってきます。しかもそのパーティーを作っている主人公の組み合わせにより、さまざまな合体魔法が使えるようになるのです。戦いはますます迫熱の度合いを増してくることでしょう。

パーティーの戦闘では、並んでいる順に1人ずつコマンドを与えてゆきます。すでに指示を与えた主人公のコマンドを変えるときは、Ⓑボタンで解除して下さい。先頭の者から、再び相手やコマンドを決定してゆきます。



6 特技

●4人の主人公は、それぞれ魔法が得意だとか、力が強いなどの特徴をもっています。そしてその中でも最も大きな違いが、この特技なのです。

特技はある程度のレベルに達しないと使えませんが、マスターするとたいへん役に立つものばかりです。

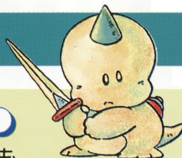


少年／カンフー

戦闘が得意な少年は、特技も攻撃専門。必殺のカンフーを繰り出します。自分の体力が少し減りますが、相手に大きなダメージを与えることができるでしょう。レベルが上がるにしたがい、より強力な技を使うようになります。







クピクピ／セーブ

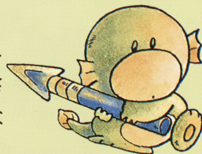
クピクピは、いつでもどこでも好きなときにセーブをすることができます。わざわざ町の「目覚めの部屋」へ帰る必要がなく、とても便利。

バブ／エスケープ

戦闘中にバブの特技〝エスケープ〟を使えば、ほとんど間違いなく逃げることができます。ただ体力をかなり使ってしまうので（4人パーティーなら1になってしまいます）、すぐに回復させてあげて下さい。

ポヨン／ランダムワープ

ポヨンの特技はワープ。一度行ったことがある城や町へ、一瞬にして移動できます。ただし自分で行く先は決められないので、目的地へ着くには苦労しそう。





7 町の様子

●町や城では、主人公の冒険の手助けとなるいろいろなお店などがあります。特にプレイの前半は、各種のお店がそろった町を拠点にすると、安全に旅を続けられるでしょう。





ホテル

主人公を泊めてくれるお宿。パールを支払うと体力と魔力を満タンに回復してくれます。

パーティーを組んでいたり、奥地へ進むほど、宿代も高くなります。



ショップ

武器や道具を売っているお店で、パールを支払って買って下さい。いらない物があればそれを売ることもできます。もちろんそれほど高くは買ってくれませんが。

フーン。町にはこんな便利なところがあるんだね！



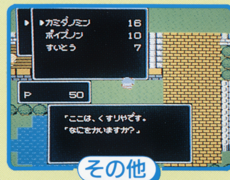
目覚めの部屋

ここの住人は不思議な3つの力をもっています。ひとつはパーティーで死んだ仲間を生き返らせること。ふたつめは毒を消してくれること。そして3つめがセーブです。


宝　箱

宝箱の中にはいろいろな物が入っており、〝さがす〟コマンドで中の物を手に入れることができます。

ときにはカギが掛かっているものもあります。



その他

お店には他にも薬屋や酒屋、占い師など、実にたくさんの数があります。他では手に入らない貴重品だけを売っている店もあるので、がんばって見つけて下さい。

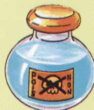
8 道　具

●長い冒険の旅に欠かすことのできないのが、ごらんの道具の数々。ここではその一部を紹介しましょう。たいていの道具はお店で買えますが、中には人目にふれないよう、どこかに隠されているものもあるようです。



カミダノミン

体力をある程度まで回復してくれる薬です。



ポイズノン

怪物の毒にやられたら、この薬で治療できます。



戦士の友

体力を最大値まで回復してくれる強力な回復薬。



ホーリー

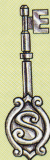
直前に立ち寄った町へ一瞬にして戻れる木の実です。



ラッキーベル

戦闘中に使うと、怪物が驚いて逃げ出します。

こいつがあれば、大ピンチをうまく切り抜けられる



シルバーキー

扉や宝箱を開けるのに使い、1回使うと失くなります。



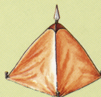
神のおふだ

移動中、敵と出会いにくくなる不思議なお守りです。



パールコイン

買うときと売るときが、同じ1,000パールという便利なコイン。パーティーが全滅すると持ち金が半分になりますが、これに替えておくと安心。



テント

パーティー全員の体力を一度に回復してくれます。



サンドラット

荷物を運んでくれる家畜で、道具をたくさん持てるようになります。コマンドの〝どうぐ〞で〝サンドラット〞を選び、Ⓐボタンを押すと、サンドラットの積んでいる道具が表示されます。

9 武器と防具

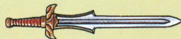
●武器類はお店で買うことができ、武器・ヨロイ・タテ・カブトの4種類があります。値段が高いほど強力ですが、主人公によって身につけられる物が違っています。

スタート時にはそれぞれナイフと皮の服しか持っていませんので、早く立派な装備にしてあげて下さい。



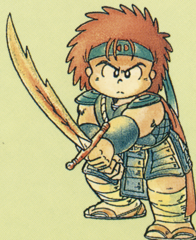
やり

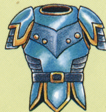
鋭い切っ先で相手にダメージを与えます。スタート時に持っているナイフに比べ、数倍の威力を持っています。



勇者の剣

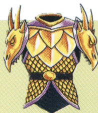
強い破壊力を誇る剣ですが、それだけに扱いが難しく、使いこなせる者もそう多くはありません。





戦士のヨロイ

扱いやすさ、防御力ともなかなかのもので、その昔から多くの戦士に愛用されたヨロイです。



ドラゴンスーツ

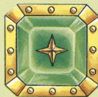
強力な怪物と戦うため、ドラゴンのウロコで作られました。意外と重装備になるため、使えない者もいます。



戦士のタテ

現在でも広くシェルドラドで使われるタテで、あまり力のない者でも簡単に扱えます。





きらめきのタテ

磨きに磨きがかけられ、シェルドラドでも無類の美しさを誇ったタテ。もちろん防御力もバツグンです。



はちまき

決して高い防御力はないのですが、戦士たちはこれによって、自らの気をひきしめたのです。



戦士のカブト

力のある者に好んで使われたのが戦士のカブト。防御力も一段とアップすることでしょう。

10 魔　法（1）

■攻撃用の魔法

	名　称	効　果	MP
攻撃用	アイサー	電撃によって相手にダメージを与えます。	2
	マジックアロー	魔法の矢で相手を貫きます。	3
	カエン	火の玉を出現させ、敵に放ちます。	4
	アース	地震を発生させるもので、空や海の敵よりも地上の敵に対する方が有効です。	7
	スコール	強力な水流を敵にたたきつけます。空や海の敵に対して有効です。	8
	ミラクルラップ	念動波で空間をねじ曲げ、敵全員にとてつもないダメージを与えます。	30

●魔法は大きく攻撃用・防御用・回復用・特殊な魔法の4つに分けることができるでしょう。レベルが上がると、少しずつ新しい魔法を覚えていきます。

■防御用の魔法

	名称	効果	MP
防御用	クロース	敵の魔法を1回だけ封じこめます。	5
	インビジブル	自分の姿を消し、敵の攻撃を受けにくくします。1度の戦闘中、ずっと効果があります。	5
	リマジック	敵にかけられた魔法を消し去ることができます。	5
	オカリナ	しばらくの間、敵を動けなくします。	7
	オーラシールド	自分の周りにオーラのバリアを張って、相手からのダメージを弱めます。	16
	バリア	オーラシールドをパーティー全員にかけます。	20

□魔法(2)

■回復用の魔法

	名称	効果	MP
回復用	ドクケーシー	怪物から受けた毒を消し去ります。	2
	ホスピ	体力を回復させます。	5
	ホスピピス	ホスピがより強力になったもの。	8
	マクイン	ホスピが最も強力になったもので、体力を最大値まで回復します。	25
	アゲイン	死んでしまった仲間を生き返らせます。そのときは体力も最大まで回復します。	25
	オルゲイン	自分以外の仲間がすべて死んでしまったとき、自分の命とひきかえに、仲間を復活させます。	40

主人公のレベルを上げて、使える魔法をふやそう！

■特殊な魔法

	名称	効果	MP
特殊な魔法	レビテート	マップ上（城や町の中以外）で使うと、直前に寄った城や町へ、一瞬にして戻ることができます。	3
	パット	しばらくの間、敵と出会いにくくなります。	3
	ノック	扉や宝箱をカギ無しでも開けられる魔法です。ただし、扉によっては通用しないものもあります。	3
	フーマ	はなればなれになっている仲間のところへ、瞬時にしてワープすることができます。ただし行く先の仲間が町やほこらの中にいる場合は使えません。	10

□魔　法(3)—合体魔法

●パーティーを組んでいるときだけ使えるのが合体魔法で、消費するMPは、使う者全員が持っていなくてはなりません。

	名称	条件	効果	MP
2人パーティー	マグーマ	少年＋クピクピ	溶岩を吹きつけて、敵全員にダメージを与えます。	10
2人パーティー	ボワン	少年＋ポヨン	霧を発生させ、しばらくの間、敵からの攻撃をかわします。	5
2人パーティー	マグマグ	少年＋バブ	溶岩を敵１匹だけに集中して浴びせ、強烈なダメージを与えます。	10
2人パーティー	キリキリ	クピクピ＋バブ	敵の周囲に真空状態をおこして切り刻みます。敵全員に効果があります。	15
2人パーティー	リラクス	クピクピ＋ポヨン	離れている者も含め、全員の体力を一挙に最大まで回復できます。２人のＭＰが10以上ないと使えません。	全

	名称	条件	効果	MP
	オマシー	ポヨン＋バブ	敵全員を冷気で凍らせます。主に地上や海の敵に対して有効です。	10

	名称	条件	効果	MP
3人パーティー	ボワボワ	少年＋クピクピ＋ポヨン	念動波を結集させ、大爆発を起こしてすべての敵をコナゴナにします。	10
3人パーティー	ブルマグマ	少年＋クピクピ＋バブ	マグーマがより強力になったもので、敵全員を焼きつくします。	10
3人パーティー	ダムダム	少年＋ポヨン＋バブ	鉛のつぶてをものすごい瞬発力で放ち、敵すべてに大きなダメージを与えます。	15
3人パーティー	エクス	クピクピ＋ポヨン＋バブ	強烈な超音波を発生させ、敵の神経をズタズタにします。	8

	名称	条件	効果	MP
4人パーティー	レインボー	４人全員	虹の光が邪悪な敵を消しさるという伝説の魔法。４人全員が15以上のＭＰを必要とし、全ＭＰを消費します。	全

11 付属品の説明

付属品



シェルドラドマップ×1



フィギュア×4



涙の密書×1



1 フィギュアとシェルドラドマップについて

フィギュアはゲームの展開にあわせてマップ上に置き、目印として使って下さい。正確な場所を知るなら、コマンドの〝ばしょ〟を用い、たて軸とよこ軸の座標を表示して、マップと照らしあわせて見て下さい。







3 涙の密書はまだ開けないでね！

ゲームを進めていると、途中で涙の密書を受け取る場面が出てきます。そのときはじめて封を開け、使用して下さい。

2 フィギュアをカラーリングしよう！

フィギュアはもちろんそのままでも使用できますが、雰囲気を盛り上げるなら、きれいに色なんか塗ってみるとよいかも。塗料にはプラモデル用のものが適しているでしょう。彩色については写真を参考にして下さい。

「遊び」をクリエイトする――――――

株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761